

Nadascher Kirmes

17-20. 08. 2019 | Haus der Handwerker

17.08. Samstag

14:00 Picknick mit der Nadascher Feuerwehr

Es wird heiss! Gemütliches miteinander kochen im Hof des Handwerkerhauses. Für Bänke und Tische sorgt der Veranstalter. Wir bitten um vorherige Registration bis 7. Aug. 2019. Für die Grundsubstanzen, Kochkessel oder Grill müssen die Gruppen selber sorgen. Kuchenwettbewerb: Ein jeder kann an dem Wettbewerb mit einer Kuchensorte teilnehmen. Die drei Besten Konditoren erhalten einen Preis. Man kann die Kuchen auch kosten.

Registration:

turizmus@mecseknadasd.hu
+36 30 591 3347

16:00 Kulturprogramm

mit der Schottischen Heiligen Margareta Chor, Verein der Nadascher Rentner, und den Nadascher Musikanten

17:00 Vorführung des freiwilligen Feuerwehrvereines Nadasch

Schauplatz: vor der Wart des Feuerwehrs

20:00 Schwabenball mit den Schaumarer Musikanten

19.08. Montag

9:00 Ausflug nach Óbánya

„Auf den Spuren des Réka-Burges“

Organisiert von: Faluház/IKSZT

Treffpunkt: Sankt Stefans Kapelle

Registration:

turizmus@mecseknadasd.hu
+36 30 591 3347

16:00 Führung entlang des Ungarndeutschen Lehrpfades

Organisiert von der Deutschen Selbstverwaltung Nadasch

Treffpunkt: Kirchenplatz

Registration:

turizmus@mecseknadasd.hu
+36 30 591 3347

18.08. Sonntag

15:00-18:00 Öko-Spielhaus und Bastelnachmittag

Organisiert von der Stiftung Zöld-Híd aus Pécs

21:00 Retro Disco

Mit den beliebtesten Schlagern von den 70'er 80'er und 90'er Jahren
DJ Glasz

Vorkauf: 800 Ft/Pers.

(Bis 12. August in Faluház)

Vor Ort: 1000 Ft/Pers.

Sontiges

Bufett

Weinprobe

Markt der lokalen Produkten

Karussell, Rutsche

20.08. Dienstag

7:00 Musikalisches Wecken

Abfahrt von der Schule

Musik: Feuerwehrkapelle von Nadasch

10:00 Feierliche heilige Messe

in der Sankt Stefans Kapelle

15:30 Kulturprogram

Mit der Feuerwehrkapelle von Nadasch, der Deutschen Nationalitäten Volkstanzverein von Nadasch,

der Badesecker (Bátaszék) Deutschen Nationalitätentanzgruppe

der Volkstanzgruppe Tanac und

dem Akkordeon-Künstler Tamás Kéméndi

